

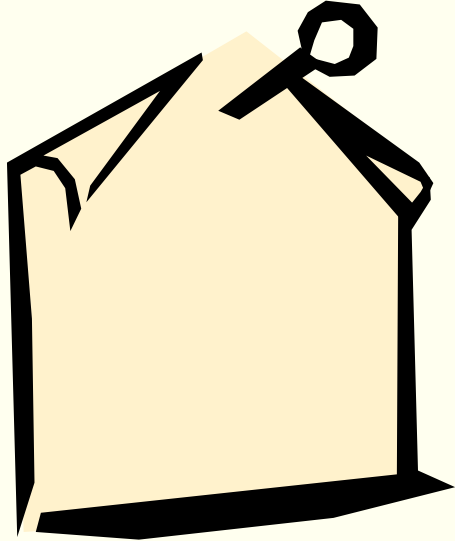


Workshop ve spolupráci s CSQ

Projektový tým - jak vybrat správné spolupracovníky?

Romana Řezníčková

CONSIM s.r.o.

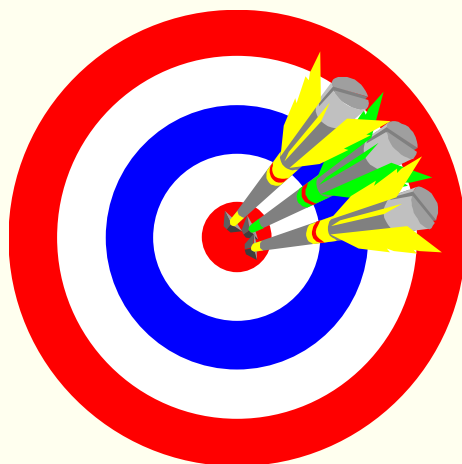


10 pravidel,
jak úspěšnému projektu...

... účinně zabránit !!!

1.

- **Stanovený cíl** projektu by mělo znát jen co možná nejméně lidí a když už, tak jen v takové míře, jak je nezbytně nutné.



2.

- **Vedoucího projektu** vybrat v každém případě z velmi vysoké úrovně **hierarchie**.

Pokud to není možné, dosáhneme podobného efektu dosazením **nejlepšího odborníka** na pozici vedoucího projektu.



3.

- **Projektovou zakázku** zadat zásadně **ústně**.

Nejllepší je, když ji zadávají:

- různé osoby
- v různých okamžicích
- nezávisle na sobě.



- **Projektový tým** sestavit pokud možno **homogenně**.

Nejlépe ze specialistů stejné odbornosti a ze stejného oddělení.

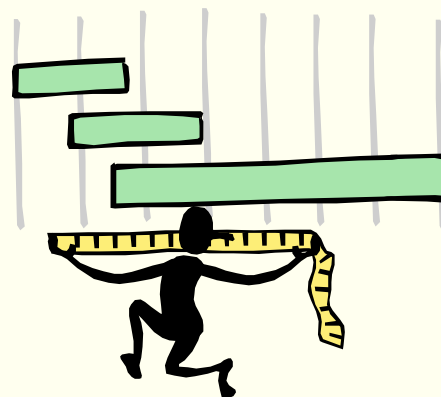


5.

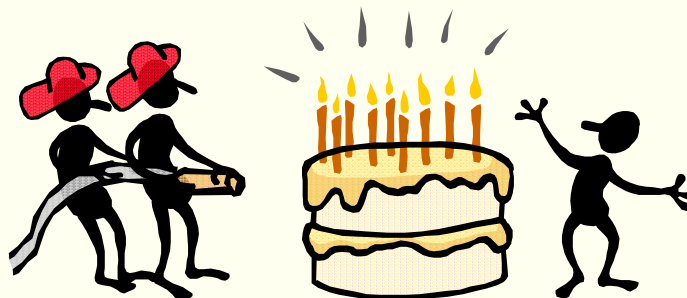
- Neztrácej čas **plánováním!**



Čas je ten nejcennější zdroj v projektech a stejně je pak vždy všechno jinak, než se naplánovalo!



- V žádném případě nepřemýšlet o **riziku a nebezpečí!**



To demotivuje, vzbuzuje strach a možná dokonce i přitahuje neštěstí a problémy.

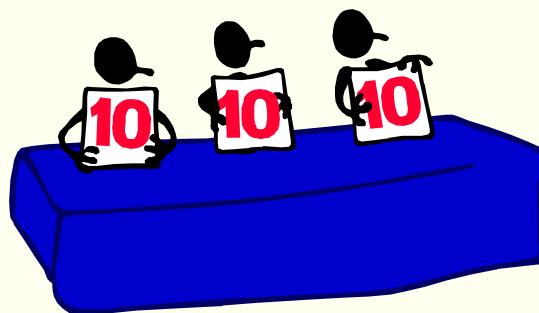
7.

- **Vědění je moc** – a moc je důležitá!

Nesdělujte lehkomyšlně žádné vědomosti; pouze v případě, když si myslíte, že týmem zamýšlené řešení nemůže fungovat.



- Vše je třeba podřídit co možná největší flexibilitě.



Organizace, struktury a pravidla omezují flexibilitu; a brání tomu, abychom každý den nově vynalézali již vynalezené.

- Zprávy a protokoly jsou čertovské dílo!

Vyhýbejte se **písemnostem!**



Jen ústní komunikace je dobrá komunikace!

■ Dbát na **uznání výkonu**:

- vyzdvihnout vlastní úspěchy
- přivlastnit si úspěchy druhých
- ovšem u neúspěchů poukázat na zodpovědného viníka!



- **Ohraničení a omezení** jsou nesmysl!

Jednou dohodnuté hranice jsou tady od toho, aby byly překročeny!



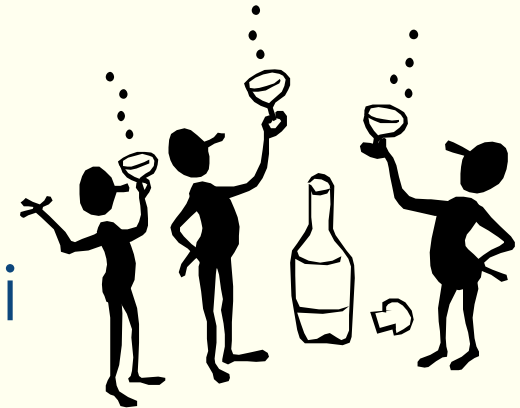
Tip experta:

- **Konflikty** nemají v projektech co hledat! Projekty jsou věcná zadání a proto se musí odvíjet na věcné úrovni!



A rada na konec:

- Abyste **zabránili úspěšnému projektu**, nemusíte se řídit všemi pravidly.



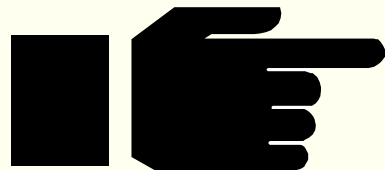
Často je překvapivě účinná šikovná **kombinace** již pouhých **dvou až tří** uvedených tipů!



Životní cyklus projektů:

Existují různé typy projektů, ale procesy a fáze jsou u všech stejné.

Každý projekt má svůj životní cyklus...



...a to jsme znázornili ve hře „ProjectDomino“:



Tři týmy umisťovaly kartičky s pojmy tak, jak na sebe v praxi časově navazují...



... a všechny kartičky našly své místo.

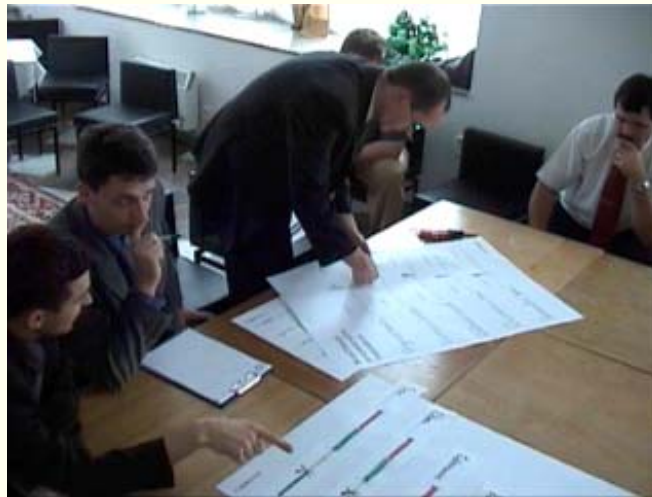


Faktor úspěchu: výběr spolupracovníků

Každý projekt vyžaduje jiné kvalifikace -
a tudíž i jiné spolupracovníky...

Máme metodu, jak si tento výběr ulehčit:

Specifické
požadavky
projektu na
jednotlivé
kompetence...



...a stávající
kompetence
členů
projektového
týmu...

... a na flipu se nám po překrytí objeví barevný signál, zda jsme vybrali správně:



Hodně dobré projekty!

Hodně dobré zábavy!

Romana Řezníčková

reznickova@consim.cz

<http://www.consim.cz>